

NOMENCLATURA

- 1.1** A Associação de Futebol Popular de Guimarães, organizará em todas as épocas as seguintes provas oficiais:
- a) Campeonato de seniores;
 - b) Campeonato de juniores;
 - c) Taça Cidade-Berço;
 - d) Super-Taça "JOSÉ MANUEL DA SILVA PEREIRA";
 - e) Taça "JOÃO DA SILVA FERNANDES".
- 1.2** O campeonato de seniores referido na alínea a) será constituído por 2 divisões (1ª e 2ª).
- a) Ascenderão à 1ª divisão os 3 melhores classificados da 2ª divisão.
 - b) Descerão a 2ª divisão os 3 últimos classificados da 1ª divisão.
- 1.3** As provas subordinadas às alíneas a), c), d) e e) são de participação obrigatória para todas os clubes inscritos nesta associação.
- 1.4** Os clubes que disputarem o campeonato ou provas referidas em 1.1 deste Regulamento, deverão, dentro dos prazos estabelecidos que serão fixados através de comunicado oficial, proceder à competente filiação e inscrição de, pelo menos, 16 jogadores, bem como ao respectivo pagamento das inerentes taxas.
- 1.5** Os clubes poderão inscrever até 31 de Outubro de cada ano 22 atletas. Este número será aumentado para 25, sem qualquer taxa acrescida, desde que apresente, no mínimo, 5 atletas com idade de juniores (Façam 18 anos aquando do início da época). Os que excederem este número, será paga a 20,00€ cada.
- 1.6** As inscrições encerram a 31 de Outubro de cada ano e reabrem de 1 a 31 de Janeiro do ano seguinte, sendo que todas estas inscrições terão de ser pagas ao preço de 20,00€ cada. Os atletas inscritos após o início do campeonato só poderão jogar a partir da semana seguinte a sua inscrição.
- 1.7** A inscrição de cada equipa no campeonato é de 200,00 €, a fundo perdido, mais 300,00 € de caução, sendo esta reembolsável no fim da sua participação, desde que tenha saldado todas as contas com a Associação. Perderá direito ao reembolso se desistir no decurso do campeonato ou venha a ser desqualificada.
- 1.8** Qualquer multa aplicada terá que ser liquidada no prazo de 15 dias a contar da data do ofício do Conselho de Disciplina.
- 1.9** O Clube que não der cumprimento ao ponto anterior será impedido, até à sua liquidação, de efectuar qualquer jogo, sendo penalizado com derrota a favor do clube adversário. Após o terceiro incumprimento será desqualificado.
- 1.10** No acto da inscrição cada clube indicará a sua sede, telefone e endereço, para correspondência, assim como a designação dos jogadores, delegados, massagistas, treinadores e dirigentes.

- 1.11** No acto da inscrição deverá ser apresentado um documento oficial, com fotografia actualizada que os identifique, bem como, fotocópia do B.I. e uma fotografia actualizada dos elementos referidos em 1.10.
- 1.12** No acto da inscrição dos atletas, os clubes terão obrigatoriamente de apresentar um documento de vínculo a equipa, assinada por ambas as partes, e com duração máxima de duas épocas.
- 1.13** Após o cumprimento da primeira época, o atleta poderá rescindir o contrato com o clube e inscrever-se por outro mediante o pagamento de 50,00 € que será depositado na Associação.

CAPÍTULO II CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES

- 2.1** Nas competições disputadas por pontos adaptar-se-á a seguinte tabela:
VITÓRIA: 3 PONTOS;
EMPATE: 1 PONTO;
DERROTA: 0 PONTOS.
- 2.2** Os campeonatos efectuam-se numa só série que será disputada em duas voltas.
- 2.3** Para estabelecimento da classificação geral dos clubes que no final das fases ou provas em "poule" que se encontrem com igual número de pontos ter-se-ão em conta, para efeito de desempate as seguintes disposições, segundo a ordem de prioridade.
- a)** Pelo número de pontos alcançados pelos clubes empatados no jogo ou jogos que entre si realizaram.
 - b)** Se o empate subsistir recorrer-se-á à maior diferença entre o número de golos marcados e número de golos sofridos pelos clubes empatados nos jogos que entre si realizaram.
 - c)** Pela ordem de classificação na Taça de disciplina.
 - d)** No caso de continuarem empatadas recorrer-se-á a diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados nos jogos realizados em todo o campeonato.
 - e)** Se ainda houver empate será melhor classificado o clube que em toda a prova tenha conseguido melhor coeficiente de vitórias.
 - f)** Se ainda se registarem empates e só entre duas equipas realizar-se-á um jogo de competência entre elas em campo neutro. Caso fiquem empatadas terão um prolongamento nos termos aprovados pela FPF.
- 2.4** Os resultados dos jogos são homologados 30 dias após a sua realização, ficando eventuais infractores, clubes ou atletas sujeitos a suspensão e multas consoante a infracção.

CAPÍTULO III DOS JOGOS

- 3.1** Os jogos realizar-se-ão em campos aprovados pela Comissão de Vistoria da AFPG e serão disputados de harmonia com as regras de jogo oficialmente adoptadas e em vigor.
- 3.2** Os campos serão vistoriados anualmente durante a 2ª quinzena de Setembro ou mais cedo se nisso não se verificar qualquer inconveniente, mas sempre em data anterior aquela em que nos campos se irão disputar os jogos oficiais.
- 3.3** O Clube que sofrer qualquer jogo de interdição do seu campo somente começa a cumprir castigo na semana seguinte a data do comunicado do Conselho de Disciplina a informar a penalização.
- 3.4** Os jogos dos clubes cujos campos se encontrem interditos por motivos disciplinares efectuar-se-ão em campo neutro, cabendo a AFPG a indicação do local e hora, nunca sendo a uma distância inferior a 10 km, sendo as custas a cargo de equipa castigada.
- 3.5** O Clube castigado entregará na Associação na semana seguinte ao jogo 60 euros para pagamento do aluguer do campo, sendo punida com 20% de agravamento por cada semana de atraso.
- 3.6** Quando por más condições de tempo não for possível efectuar ou concluir um jogo, este realizar-se-á no mesmo campo em data a fixar pela AFPG suportando esta as custas da arbitragem.
- 3.7** Todas as equipas são obrigadas a dispensar os seus recintos de jogos a AFPG quando solicitados.
- 3.8** As equipas só podem jogar em campos inscritos nesta época na AFPG.
- 3.9** Os jogos começarão à hora determinada sendo punida com multa a equipa que originar o atraso do início do jogo.
- 3.10 - a)** O Clube visitado, e que não tenha campo próprio, poderá alterar a hora e dia do jogo (Sábado para Domingo ou Domingo para Sábado) desde que o clube arrendatário o utilize na hora dos jogos desta Associação, tendo que comunicar a equipa adversária e a AFPG até a Segunda-feira anterior do jogo. Aconselha-se a que o Clube visitado se muna de documento assinado pelo visitante para comprovar que este tomou conhecimento da alteração.
 - b)** Em caso de adiamento ou antecipação da jornada terá de haver acordo com o clube adversário, nomeadamente, quanto a data da realização do mesmo jogo.
 - c)** Os jogos adiados na 1ª volta terão de ser realizados antes do início da 2ª.
 - d)** Os jogos adiados durante a 2ª volta terão de ser realizados antes das 3 ultimas jornadas da época.

- e) Não é permitido o adiamento nem antecipação de jogos nas três últimas jornadas da época. Nas 2 últimas jornadas do campeonato os jogos que em que estejam em jogo títulos, subidas ou descidas de divisão, efectuar-se-ão todos a mesma hora.
 - f) O clube que faça falta de comparência durante as 3 últimas jornadas será punido com derrota e perderá o direito a totalidade da caução.
- 3.11** Quando por motivo de obras nos seus campos de jogos ou suspensão do mesmo utilizarem campo alheio e se nestes vierem a ser punidos com pena de interdição os futuros jogos terão de ser disputados em campo diferente do que vinham utilizando e do seu próprio.
- 3.12** Os jogos terão a duração de 90 minutos divididos em 2 partes de 45 minutos cada.

CAPÍTULO IV DOS JOGADORES

- 4.1** As equipas participantes não podem jogar com jogadores federados, salvo o disposto no ponto 4.2.
- a) São considerados jogadores federados aqueles que na época em curso tenham feito jogos oficiais por equipas inscritas nas associações regionais de futebol de 11, futebol de salão F.P.F. e INATEL, salvo o disposto no n.º seguinte.
- 4.2** Se algum atleta que jogou no futebol popular e se encontre a jogar nos clubes federados, pretender regressar ao futebol popular ainda durante a mesma época, poderá fazê-lo até a 31 de Janeiro do ano seguinte, desde que apresente na associação uma carta do clube que representava, dizendo que prescinde dos seus serviços (desvinculação), ou, em sua substituição, uma declaração de responsabilidade do clube e outra do atleta, assim como não regressará a clubes federados durante a referida época.
Os atletas inscritos na reabertura das inscrições terão de ser utilizados pelos menos a partir do 2º fim-de-semana de Fevereiro, sob pena de ser anulada a inscrição.
- 4.3** Nos jogos anulados e mandados repetir por motivo de protesto julgado procedente, só poderão alinhar jogadores que satisfaziam as condições regulamentares de inscrição na data do encontro anulado.
- 4.4** Os jogadores que estavam cumprindo castigos que os impediam de tomar parte no jogo anulado não poderão alinhar no jogo imediato.
- 4.5** Em todas as provas poderão ser substituídos 4 jogadores sem distinção de lugares durante todo o encontro, independentemente de os substituídos se encontrarem ou não lesionados. Os jogadores substituídos não poderão voltar ao terreno de jogo. Feitas as 4 substituições e em caso de lesão do guarda-redes (só por lesão), poderá entrar o guarda-redes suplente, desde que saia um jogador do campo.
- 4.6** A numeração das camisolas dos jogadores é obrigatória de acordo com as normas seguintes.

- 4.7** Todos os jogadores intervenientes no jogo deverão estar numerados consoante a ficha de jogo.
- 4.8** A falta ou troca de números ou o seu arrancamento constituem actos de conduta incorrecta devendo ser punida como tal.
- 4.9** Antes 15 minutos do início de cada jogo os delegados entregarão aos árbitros a relação (ficha técnica) dos jogadores e técnicos acompanhada dos cartões - licenças, não podendo ser mencionados nessa relação mais do que 18 jogadores, 1 treinador, 1 treinador-adjunto, 1 massagista e 1 delegado, estes devidamente identificados com abraçadeira. Não sendo a ficha entregue no prazo acima referido será a equipa punida com 15,00 € de multa.
- 4.10** O atleta devidamente inscrito que não apresente cartão válido para a época (sem a etiqueta de revalidação) ou ofício da AFPG autorizando a sua participação ao árbitro no início do jogo não joga. Poderá jogar apresentando o Bilhete de Identidade ou outro documento idóneo e com fotografia, tendo o seu Clube de pagar 25,00€ de penalização.
- 4.11** Qualquer jogador que esteja inscrito em mais do que 1 clube terá opção o clube que o inscreveu primeiro. Nesta situação o atleta sofrerá uma suspensão e multa de 75,00 €. Se se verificar que a culpa é da 2ª equipa será esta a penalizada.
- 4.12** Os clubes inscritos garantirão a boa condição física dos seus atletas e comprometer-se-ão a cuidar de qualquer lesão que os atinja durante os jogos do campeonato, taça e Super-Taça, não cabendo qualquer responsabilidade a AFPG.
- 4.13** Todo o atleta que seja inscrito para participar no campeonato de Juniores ficará vinculado a esse clube até perfazer 20 anos. Se o clube deixar de participar no campeonato de Juniores poderá rescindir o contrato.
- 4.14** Todo o atleta tem que entregar até 31 de Outubro de cada ano uma certidão de aptidão para a prática desportiva, sob pena de ser considerado em situação irregular.

CAPÍTULO V OUTRAS DISPOSIÇÕES

- 5.1** Os sorteios e a elaboração dos calendários dos jogos das respectivas provas serão feitos na sede da AFPG a eles podendo assistir delegados dos clubes devidamente credenciados e os órgãos de comunicação social.
- 5.2** Admitem-se no acto do sorteio arranjos e agrupamento de jogos de modo a evitar acumulações de desafios na mesma localidade ou na sua área em defesa dos interesses desportivos e financeiros da prova.
- 5.3** É facultativo a qualquer filiado que apresente razões comprovativas da impossibilidade de utilizar o seu campo (exceptuando-se a interdição por motivos disciplinares) ou aqueles cujos campos tiverem sido considerados incapazes, o direito de jogar em campo de outro clube, mediante previa autorização de AFPG.

- 5.4** Quando dois clubes usarem equipamento semelhante ou de difícil distinção, mudará de equipamento o proprietário ou arrendatária do campo tendo a equipa visitante que utilizar o equipamento base. Se o jogo for realizado em campo neutro, mudará o clube mais novo, contando para o efeito a 1ª data da filiação na Associação.
- 5.5** A equipa que joga na condição de visitada, e a responsável pela segurança da equipa de arbitragem e equipa visitante, tendo que apresentar, no mínimo, seis elementos devidamente identificados, sem os quais o árbitro não é obrigado a fazer o jogo, muito embora não fique impedido de o fazer.
- 5.6** A organização de todos os jogos das provas da AFPG ficará a cargo desta, que poderá delegar clubes.
- 5.7** Os clubes que nos termos do ponto 5.3 indicarem campos que não sejam sua propriedade suportarão as despesas que não estejam previstas neste regulamento.
- 5.7** Todos os árbitros terão de fornecer os resultados para a Associação no máximo até uma hora após o final do jogo.

CAPÍTULO VI PROTESTOS

- 6.1** Qualquer equipa que proteste a jogo deverá declarar no boletim do árbitro essa intenção, assinando-o no local próprio. Não o fazendo será punido com multa a aplicar pelo Conselho de Disciplina.
- 6.2** Os protestos terão que ser confirmados e fundamentados no prazo máximo de 24 horas acompanhado da quantia de 100,00 €.
- 6.3** Os protestos baseados em erros técnicos do árbitro só serão aceites se declarados no boletim do árbitro e logo após o final do jogo.
- 6.4** Declarando o protesto no Boletim do árbitro e não o confirmando dentro do prazo referido a equipa é punida com multa de 25,00 €.
- 6.5** As equipas que não aceitem a decisão do Conselho de Disciplina poderão recorrer para Conselho Superior de Justiça nos 15 dias seguintes a contar da data do ofício do Conselho de disciplina tendo que depositar a quantia de 125,00 € no acto da entrega dos documentos a argumentar o recurso.
- 6.6 a)** Da decisão do Conselho Superior de Justiça não há recurso.
b) A equipa que recorra da decisão deste órgão para os tribunais civis será expulsa desta Associação, nos termos dos Estatutos em vigor.
- 6.7** Os jogos anulados e mandados repetir, por motivo de protesto julgado procedente, serão disputados nos mesmos campos onde se efectuaram a 1ª vez. Após expirado

o prazo regulamentar concedido para o efeito de recurso da decisão do Conselho de Disciplina (exceptuam-se os casos em que nesse jogo, a equipa visitada tenha sofrido suspensão do seu campo).

CAPÍTULO VII SANÇÕES DISCIPLINARES

- 7.1** - Os clubes na situação de visitados são responsáveis pela segurança da equipa de arbitragem, dirigentes e atletas da equipa visitante.
- 7.2** - Qualquer Sanção disciplinar será aplicada pelo Conselho de Disciplina do seguinte modo:

A EQUIPAS

- a) Verificando-se arremesso de objectos para o campo, sofre a penalização de 1 a 3 jogos de interdição de campo e multa de Esc. 50,00 € a 125,00 €.
- b) Invasão de campo e agressões a equipa de arbitragem ou atletas e dirigentes sofre a penalização de 2 a 4 jogos de interdição de campo, multa de Esc. 100,00 € a 150,00 € e obrigatoriedade de indemnizar possíveis prejuízos causados a terceiros, ficando sujeito a acção judicial.
- c) Se o jogo for interrompido definitivamente antes do termo regulamentar, a equipa a que pertença o ou os causadores dos distúrbios, será punida com a derrota de 3-0 a favor da equipa adversária, salvo se na altura da interrupção, o resultado esteja mais volumoso, que neste caso o resultado mantém-se, sendo retirado os golos marcados pela equipa punida.

A DIRIGENTES

- a) Os delegados das equipas ao jogo terão sempre de assinar a ficha de participação. Não o fazendo será punido com multa de 25,00 €.
- b) Insultos a equipa de arbitragem, será penalizado de 1 a 3 jogos e multa de 50,00 € a 150,00 €.
- c) Agressão à equipa de arbitragem, será penalizado até 36 meses de suspensão e multa de 150,00 € a 300,00 €.
- d) Expulsão do banco de suplentes ou considerado expulso noutras situações pelo Árbitro, será penalizado de 1 a 2 jogos e multa de 35,00 €.
- e) Insultos a atletas ou dirigentes adversários, será penalizado de 1 a 2 jogos e multa de 30,00 € a 60,00 €.

A ATLETAS

- a) 1 cartão amarelo - Advertência
- b) 2 cartões amarelos - Advertência
- c) 3 cartões amarelos - Repreensão registada
- d) 4 cartões amarelos -1 jogo de suspensão
- e) Cartão vermelho por acumulação - 1 jogo de suspensão
- f) Cartão vermelho directo - 1 a 3 jogos de suspensão
- g) Cartão vermelho por insultos a adversários - 1 a 3 jogos de suspensão
- h) Cartão vermelho por agressões a adversários - 3 a 6 jogos de suspensão
- i) Cartão vermelho por insultos a colegas - 1 a 2 jogos de suspensão
- j) Cartão vermelho por agressão a colegas - 2 a 4 jogos de suspensão
- k) Cartão vermelho por insultos a equipa de arbitragem - 1 a 6 jogos de suspensão.
- l) Cartão vermelho por agressões a equipa de arbitragem - 6 a 24 meses de suspensão.

IMPORTANTE: Todas as agressões ficam sujeitas a processo judicial sendo o Delegado da equipa presente no jogo, obrigado a indicar o responsável ou responsáveis pelos incidentes. A não informação do Delegado, incorre na sua pessoa, o principal responsável por todas as ocorrências.

- 7.3** Ao grupo visitado competira sempre fornecer as bolas necessárias para o jogo, mas permite-se que cada um dos clubes apresente uma bola para cada metade do encontro.

CAPÍTULO VIII ÓRGÃOS DISCIPLINARES

- 8.1** Haverá 2 órgãos disciplinares:

- a) Conselho de Disciplina;
- b) Conselho Superior de Justiça.

- 8.2** O CD reunirá a quinta-feira para análise dos relatórios dos jogos.

CAPÍTULO IX ÁRBITROS

- 9.1** Os árbitros são da competência da Associação.

- 9.2** Os relatórios dos árbitros devem dar entrada obrigatoriamente na AFPG até às 20 horas de terça-feira.

- 9.3** Os clubes, na situação de visitados, terão de entregar na Associação até à semana seguinte ao jogo o valor de 70,00 € para a arbitragem. Os clubes que não cumprirem com o aqui estipulado terá um agravamento de 20% por cada semana, até ao limite de 3, após o que será suspensa das provas. Os clubes serão

reembolsados a 100% do valor das arbitragens pagas, após o recebimento do subsídio atribuído pela Câmara Municipal.

- 9.4** Todos os jogos têm que ser realizados quer tenham ou não trio de arbitragem.
- 9.5** Se faltarem o árbitro e os dois fiscais de linha deverão os dois delegados oficiais dos dois clubes acompanhados dos respectivos capitães porem-se de acordo e procurar entre a assistência um árbitro que substitua o nomeado.
- 9.6** No caso de não chegarem a acordo a escolha do árbitro deve ser feita pelo delegado técnico ao jogo ou na falta deste por qualquer dirigente da associação que Se encontre presente.
- 9.7** Se não se encontrar presente qualquer dos indivíduos mencionados em 9.6 os delegados dos clubes sortearão entre si qual deles designará o árbitro e aquele a quem competir esse encargo procurará entre a assistência um árbitro.
- 9.8** Se o delegado escolhido para arranjar o árbitro na assistência não o conseguir confiará a arbitragem a um jogador da sua equipa ou em ultima instância, entregará a direcção do encontro ao capitão do grupo.
- 9.9** Qualquer das 2 últimas hipóteses previstas não implica redução numérica dos elementos nas equipas em jogo.
- 9.10** Qualquer que seja o árbitro escolhido nas condições deste capítulo não pode ser recusado por nenhuma das equipas. A equipa visitada pagará os seus serviços imediatamente a seguir ao final do jogo.
- 9.11** O Clube que se recusar cumprir o disposto neste capítulo será punido com falta de comparência no encontro em que tal se verificar, sem prejuízo de multa que pela infracção cometida lhe venha a ser aplicada.
- 9.12** Nenhum clube poderá recusar-se a jogar alegando falta de árbitro. Se o jogo não se realizar, o Clube ou clubes que a tal tenham dado motivo, serão punidos com falta de comparência.

CAPÍTULO X SELECCAO

- 10.1** O Campeonato parará sempre que a direcção o entenda para treinos de selecção e acerto de calendário.
- 10.2** Todas as equipas são obrigadas a dispensar os jogadores para a selecção e estes são obrigados a comparecer sempre que solicitados por escritos, estando ou não lesionados, sujeitando-se a ser penalizados caso não compareçam e não justifiquem a sua falta.
- 10.3** Todas as responsabilidades dos jogadores da selecção são da AFFPG.

CAPÍTULO XI TAÇA CIDADE-BERCO

- 11.1** Esta competição será disputada numa só mão em campo a designar pelo sorteio. Verificando-se igualdade no final dos 90 minutos recorrer-se-á ao desempate por marcação de pontapés de marca de grande penalidade.
- 11.2** A final disputa-se numa só mão em campo a designar pela AFEG. Em caso de empate aplica-se a Lei actual da FPF.

CAPÍTULO XII SUPER-TAÇA JOSÉ MANUEL DA SILVA PEREIRA

- 12.1** A Super-Taça será disputada numa só mão entre o vencedor do campeonato o vencedor da taça Cidade-Berço em campo a designar pela AFPG. Verificando-se igualdade no final dos 90 minutos recorrer-se-á ao desempate pela Lei actual da FPF.

TAÇA JOÃO DA SILVA FERNANDES

- 12.1** No final de cada época os campeões da 1.^a e 2.^a Divisões disputarão a Taça JOÃO DA SILVA FERNANDES em campo a designar pela AFPG. Verificando-se igualdade no final dos 90 minutos recorrer-se-á ao desempate pela Lei actual da FPF.

CAPÍTULO XIII DISPOSIÇÕES GERAIS

- 13.1** Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos de acordo com o Regulamento geral da AF de Braga ou substituindo a omissão de acordo com os regulamentos da FPF.
- 13.2** No que concerne a parte disciplinar aplicar-se-ão as disposições do Regulamento disciplinar da FPF.
- 13.3** A interpretação deste Regulamento é da única e exclusiva competência dos órgãos da AFPG.
- 13.4** Este Regulamento revoga o anterior regulamento aprovado em 20/09/2003 e todas as alterações subsequentes e entra em vigor no dia 15/09/2007.

CAPÍTULO XIV PRÉMIOS

- 14.1** A AFPG instituirá para o campeonato e provas de que trata este regulamento os seguintes prémios a recompensas:
- Taça de presença para todos os clubes
 - Taça de disciplina

- c) Taça para melhor ataque.
- d) Taça para melhor defesa.
- e) Medalhas para os jogadores e equipa técnica do clube que se classificar no primeiro lugar de cada divisão.
- f) Uma Taça Cidade-Berço para o vencedor a miniatura para o vencido e medalhas.
- g) Uma super-taça para o vencedor a miniatura para o vencido e medalhas.
- h) Uma taça "JOÃO DA SILVA FERNANDES" para o vencedor a miniatura para o vencido.

14.2 As taças por sugestão da Direcção da AFPG ou dos clubes filiados poderão ser dado um nome da desportista ou dirigente desportivo a ainda da quaisquer outras individualidades que mereçam tal distinção.